

Ziel:	Die SuS wissen, aus welchen Karten sich ein Jass-Spiel zusammensetzt, und können diese benennen. Sie wissen, wie viele Punkte jede Karte zählt.
Arbeitsauftrag:	Die SuS lesen den Info-Text und lösen das Kreuzworträtsel, in dem sie die abgebildeten Karten benennen müssen. Die SuS können dafür den Spickzettel benützen. Anschliessend spielen die SuS "Wer kennt den Namen?": Ein Spieler zieht eine Karte, und die anderen Spieler nennen, so schnell wie möglich, wie die Karte heisst und die betreffende Punktzahl. Der Gewinner bekommt einen Punkt.
Material:	 Arbeitsblatt 2 Je ein Kartenset französische und Deutschschweizer Karten pro Gruppe
Sozialform:	4er-Gruppen
Zeit:	20 Minuten

Posten 2 Anleitung SuS

Wir lemen die Karten kennen

Ziel:



- ◆ Du kennst die verschiedenen Karten und kannst sie benennen.
- Du kennst den Aufbau eines Jasskarten-Sets.
- ◆ Du kannst jeder Karte die Punkte zuordnen, die sie zählt.

Auftrag:

Т

- 1. Lies den Info-Text genau durch.
- 2. Löse das Kreuzworträtsel auf dem Arbeitsblatt 2. Du darfst den Spickzettel benützen, versuche es aber ohne.
- 3. Spiele das Spiel "Wer kennt den Namen?".
- 4. Notiere zu jeder Karte beim Kreuzworträtsel die Anzahl Punkte, die sie zählt.

Ein Jasskarten-Set besteht aus **36 Karten mit vier verschiedenen Farben.** Zu jeder Farbe gehören neun Karten. Jede Karte zählt eine bestimmte Anzahl Punkte. Diese Anzahl musst du dir gut merken, denn beim Jassen geht es darum, möglichst viele Punkte zu erobern.

Jede Farbe besteht aus:

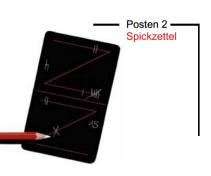
N Ass 11 Punkte F König 4 Punkte Dame (Ober) 3 Punkte Bauer (Under) = 2 Punkte 10 (Banner) 10 Punkte 9 = 0 Punkte 8 = 0 Punkte Е 7 0 Punkte X 6 0 Punkte

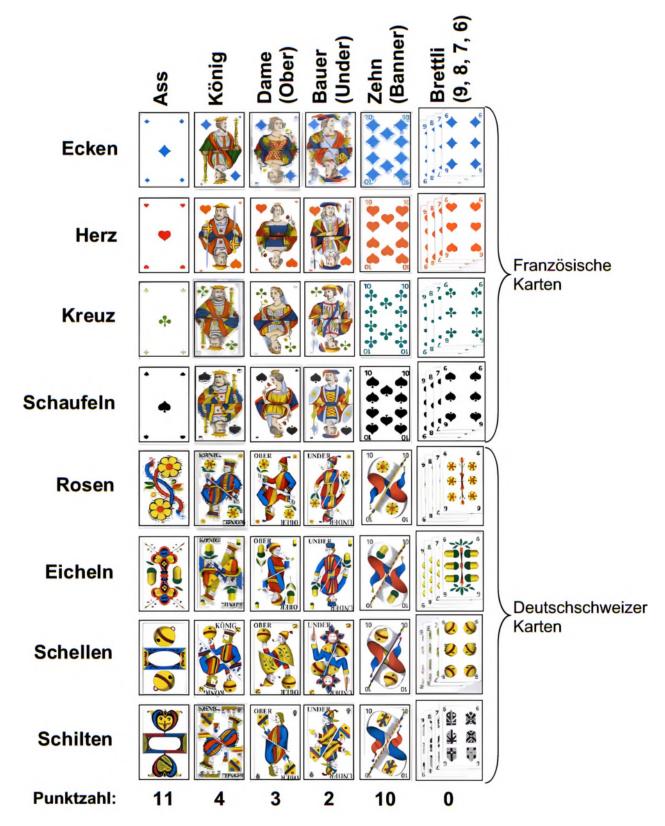
In den Klammern stehen die Bezeichnungen der Deutschschweizer Karten.

Hinter dem =-Zeichen siehst du die Anzahl Punkte. Du wirst später lernen, dass auch die Brettli (Karten 6–9), welche 0 Punkte zählen, beim Jassen sehr wichtig sind.

Die höchste und stärkste Karte ist das Ass, gefolgt von König, Dame, und so weiter. Es geht in derselben Reihenfolge weiter, in der die Karten oben aufgeführt sind: die schwächste Karte ist also die 6.

Hier gibt es aber – je nach Spielart – auch Abweichungen. Aber das lernst du später.



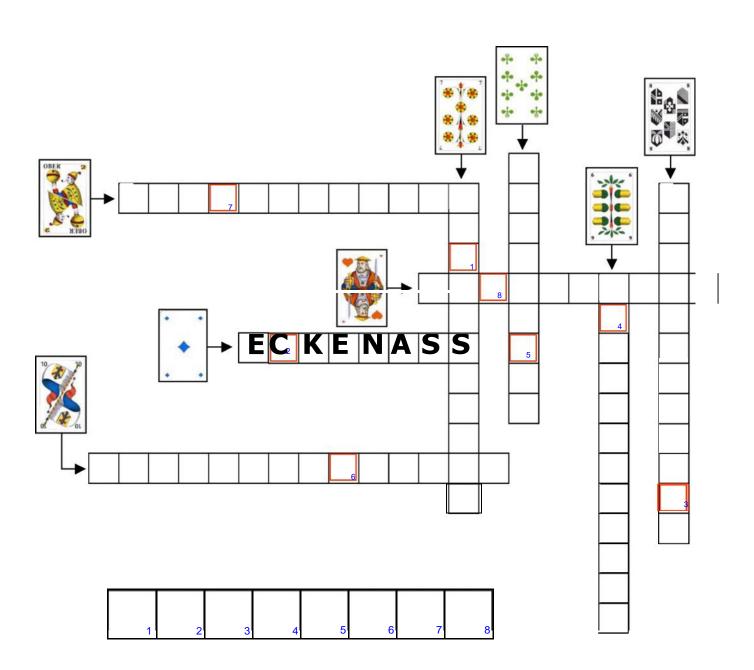


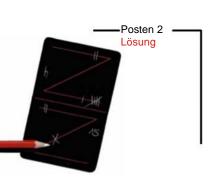




Löse das Kreuzworträtsel wie im Beispiel und finde das

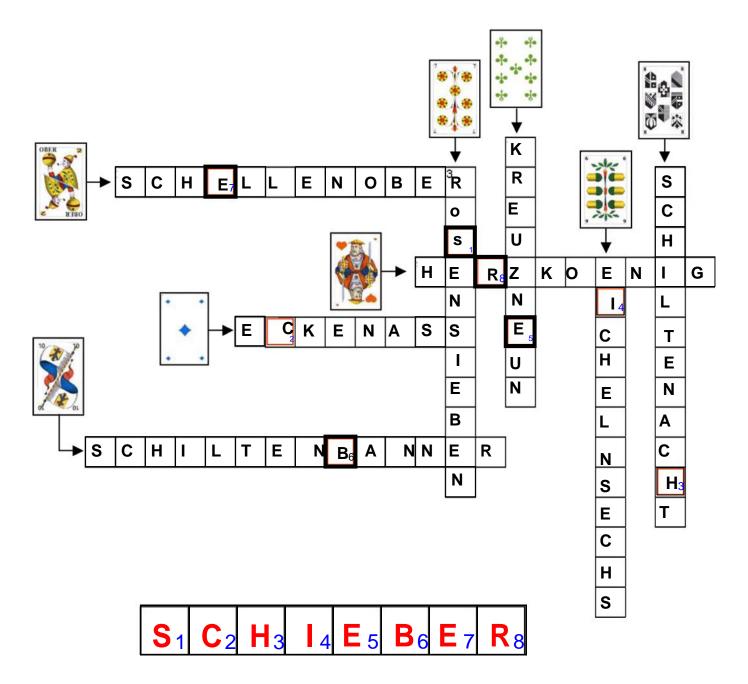
AUFGABE: Lösungswort heraus.
Schreibe die Zahlen aus und beachte ö = oe, ä = ae, ü = ue.







Lösung:







Spiel "Wer kennt den Namen?":

Bei diesem Spiel geht es darum, möglichst schnell den Namen einer Karte und ihre Anzahl Punkte zu nennen.

Anleitung:

- 1. Mischt die Karten gut durch.
- 2. Bestimmt die erste Spielleitung.
- 3. Die Spielleitung nimmt vom Kartenstapel die oberste Karte und zeigt sie den Mitspielern.
- 4. Die Spieler müssen so schnell wie möglich den Namen der Karte und die Punktanzahl nennen. Die Spielleitung kontrolliert die Lösungen und verteilt für den richtigen Namen und die richtige Punktanzahl je einen Punkt.
- 5. Nach acht Karten wird der Mitspieler, welcher rechts von der Spielleitung sitzt, die Spielleitung.
- 6. Wenn alle Spieler einmal Spielleitung gewesen sind, ist das Spiel beendet.

In der untenstehenden Tabelle kannst du die Punkte aufschreiben.

Notiere pro gewonnenen Punkt einen Strich:

Den 5. Strich schreibst du guer über die 4 Striche:

	Spiel- leitung 1	Spiel- leitung 2	Spiel- leitung 3	Spiel- leitung 4	Total
Spieler 1	/				
Spieler 2		\			
Spieler 3			/		
Spieler 4				\	

